**Métodos de Partição**

* **Bisseção**
  + Precisa de um intervalo [a, b] que contenha a raiz.
  + Sempre converge.
  + Mais lento.
* **Falsa Posição**
  + Precisa de um intervalo [a, b] que contenha a raiz.
  + Sempre converge.
  + Não tão lento.

**Métodos de Iteração**

* **Newton**
  + Precisa de um ponto próximo a raiz.
  + Nem sempre converge.
  + Precisa da derivada.
  + Bem rápido.
* **Secante**
  + Precisa de dois pontos próximos a raiz.
  + Nem sempre converge.
  + Rápido.
* **Birge Vieta**
  + Precisa de um ponto próximo a raiz.
  + Nem sempre converge.
  + Não precisa da derivada.
  + Bem rápido (mas não tanto quanto Newton).
  + Deve dar exatamente o mesmo resultado do método de Newton.
  + É específica para funções polinomiais.